



Soléveil Éclipse

Réveil simulateur d'aube
et veilleuse lune

MODÈLE AJ320A

1 Contenu de la boîte

- Le réveil Soléveil Éclipse
- Un câble USB
- La présente notice

L'adaptateur secteur n'est pas fourni.

2 Branchement

Branchez le câble USB sur le réveil, puis sur un adaptateur secteur USB portant le marquage CE et délivrant 5 V et au moins 2 A, ou sur un port USB de même puissance.

L'appareil n'a pas de pile : il doit rester branché pour fonctionner.

3 Les commandes

Huit touches plates et une molette, sur le dessus de l'appareil.

SNOOZE	rappel d'alarme, et luminosité de l'afficheur
Veilleuse	allumage de la lune blanche
Couleur	lumière colorée d'ambiance
Minuterie	arrêt automatique 30 / 60 / 90 min
Son	marche/arrêt des sons naturels
Piste	changement de son naturel
Heure	réglage de l'heure
Alarme 1	réglage et activation de la première alarme
Alarme 2	réglage et activation de la seconde alarme
La molette	règle les valeurs, et le volume

4 Régler l'heure

En mode affichage de l'heure, appuyez 2 secondes sur la touche Heure. Les heures clignotent : tournez la molette pour les régler. Appuyez brièvement pour passer aux minutes, tournez la molette. Appuyez pour valider, ou attendez 10 secondes : un bip confirme et l'affichage de l'heure revient.

Un appui bref sur la touche Heure bascule entre 12 h et 24 h.

5 Alarme 1

Appui bref sur la touche Alarme 1 : le voyant s'allume et l'heure réglée s'affiche. Un second appui bref active ou désactive l'alarme 1.

Appui long : réglage de l'heure d'alarme. Les heures clignotent, tournez la molette. Appui bref pour passer aux minutes, tournez la molette.

Appui bref : réglage du volume, de V01 à V12. Appui bref : choix de la sonnerie, de 01 à 15 — les dix sons naturels, plus cinq sonneries. Un dernier appui bref valide et revient à l'affichage de l'heure.

6 Alarme 2 et simulation d'aube

L'alarme 2 est celle qui déclenche la lumière. Elle commence à monter 10 minutes avant l'heure de sonnerie, de plus en plus fort, et atteint son maximum à la dixième minute. L'alarme 2 doit donc être réglée au moins 10 minutes à l'avance pour que la montée soit complète.

Le réglage se fait comme pour l'alarme 1, avec une différence : le volume se règle de V00 à V12. À V00 l'alarme est muette — on se réveille alors à la lumière seule.

7 Sons naturels

En mode affichage de l'heure, appui bref sur la touche Son pour les allumer ou les éteindre. Appui bref sur la touche Piste pour changer de son.

- | | |
|--------------------|----------------------|
| 01 chant d'oiseaux | 06 orage |
| 02 vagues | 07 ventilateur |
| 03 eau courante | 08 pluie |
| 04 feu de camp | 09 boîte à musique |
| 05 nuit d'été | 10 tic-tac d'horloge |

Le volume se règle à la molette, de V01 à V12. Ces dix sons se retrouvent dans la liste des sonneries d'alarme, avec cinq de plus : on peut donc se réveiller au chant d'oiseaux ou aux vagues.

8 Veilleuse

Appui bref sur la touche Veilleuse pour allumer la lune blanche. Les appuis suivants font défiler : faible, moyen, fort, respiration, puis extinction.

9 Lumière colorée

Appui bref sur la touche Couleur pour l'allumer, appui bref pour changer de mode, appui long pour l'éteindre. Depuis n'importe quel mode coloré, un appui long éteint la lumière.

10 Minuterie d'endormissement

En mode son naturel, appuis brefs sur la touche Minuterie pour choisir 30 min, 60 min, 90 min ou arrêt. Le voyant en haut à droite s'allume. Le choix est confirmé automatiquement au bout de 3 secondes, avec un bip. À la fin du décompte, le son s'arrête et la lumière s'éteint.

11 Rappel d'alarme (snooze)

Quand l'alarme sonne, un appui bref sur SNOOZE déclenche le rappel.

- Sur l'alarme 1, le voyant clignote jusqu'à la sonnerie suivante.
- Sur l'alarme 2, la lumière remonte progressivement, et la sonnerie revient au bout de 10 minutes.

Le rappel se répète trois fois, après quoi l'alarme est coupée pour la journée. Pendant la sonnerie ou le rappel, un appui long de 2 secondes sur SNOOZE coupe l'alarme pour la journée. Si personne n'intervient, l'alarme s'arrête d'elle-même au bout de 30 minutes.

12 Luminosité de l'afficheur

En mode affichage de l'heure, les appuis brefs sur SNOOZE font défiler quatre états : maximum, moyen, faible, éteint.

13 Mémoire en cas de coupure

Débranché, l'appareil conserve l'heure environ 3 heures. L'afficheur s'éteint, la lumière et le son s'arrêtent, aucune touche ne répond, mais l'horloge continue de tourner. Au rebranchement, l'heure est juste. Au-delà de 3 heures, l'heure est à régler de nouveau.

14 Caractéristiques techniques

Modèle	AJ320A
Alimentation	5 V $\Rightarrow$ 2 A (USB)
Température de couleur	3000 K $\pm$ 250 K (blanc chaud)
Puissance veilleuse	1 W
Puissance lumière colorée	1,5 W
Niveau sonore	jusqu'à 80 dB
Haut-parleur	$\varnothing$ 40 mm · 4 Ω · 3 W
Dimensions	165 × 110 × 155 mm
Classe de protection	III (très basse tension, 5 V)
Indice de protection	IP20 — intérieur

15 Consignes de sécurité

- Appareil destiné à un usage intérieur, domestique, au sec.
- IP20 : ne pas exposer à la pluie, aux projections d'eau ni à l'humidité. Ne pas utiliser dans une salle de bains.
- N'utilisez qu'un adaptateur secteur USB portant le marquage CE, délivrant 5 V et au moins 2 A. Un adaptateur inadapté peut provoquer une surchauffe ou une instabilité de tension.
- Ne couvrez pas l'appareil en fonctionnement.
- N'ouvrez pas et ne démontez pas l'appareil : il ne contient aucune pièce remplaçable par l'utilisateur. Toute ouverture annule la garantie.
- N'utilisez pas l'appareil si le câble ou le boîtier est endommagé.
- Tenez le câble hors de portée des jeunes enfants.
- Ne regardez pas fixement la source lumineuse de près et de façon prolongée.

Cet appareil peut être utilisé par des enfants à partir de 8 ans et par des personnes dont les capacités physiques, sensorielles ou mentales sont réduites, ou dénuées d'expérience ou de connaissance, si elles ont été surveillées ou instruites sur son usage en toute sécurité et comprennent les risques encourus. Les enfants ne doivent pas jouer avec l'appareil. Le nettoyage et l'entretien ne doivent pas être effectués par des enfants sans surveillance.

16 Entretien

Débranchez l'appareil avant tout nettoyage. Essuyez avec un chiffon doux et sec. N'utilisez ni eau, ni solvant, ni produit abrasif.

17 Mise au rebut



Le symbole de la poubelle barrée signifie que cet appareil ne doit pas être jeté avec les ordures ménagères. Déposez-le dans un point de collecte pour le recyclage des équipements électriques et électroniques. Renseignez-vous auprès de votre commune ou du magasin où vous avez acheté l'appareil.

18 Fabricant

Fabricant Soléveil — Clément Granger Degardin, entrepreneur individuel
101 avenue Cernuschi, 06500 Menton, France
contact@soleveil.fr · soleveil.fr

Origine Fabriqué en Chine pour Soléveil.

Cet appareil est conforme aux directives 2014/30/UE (compatibilité électromagnétique) et 2011/65/UE (RoHS). La déclaration UE de conformité est disponible sur simple demande à contact@soleveil.fr.

En cas de problème

La lumière ne monte pas avant la sonnerie.

La simulation d'aube n'existe que sur **l'alarme 2**. L'alarme 1 ne fait pas monter la lumière. Réglez l'alarme 2, et au moins 10 minutes avant l'heure de lever souhaitée.

L'alarme sonne mais reste silencieuse.

Le volume de l'alarme est réglé sur V00. Sur l'alarme 2, V00 correspond au réveil à la lumière seule. Remontez le volume à V01 ou plus.

L'heure est fausse après une coupure.

La mémoire tient environ 3 heures. Au-delà, l'heure et les alarmes sont à régler de nouveau.

L'appareil ne s'allume pas.

Il n'a pas de pile et doit rester branché. Vérifiez que l'adaptateur délivre bien 5 V et au moins 2 A : un chargeur plus faible ne suffit pas.

Le son naturel s'arrête tout seul.

La minuterie d'endormissement est active (30, 60 ou 90 minutes). Appuyez sur la touche Minuterie jusqu'à « arrêt ».

L'afficheur est éteint mais l'appareil fonctionne.

Les appuis brefs sur SNOOZE font défiler quatre niveaux de luminosité, dont l'extinction. Appuyez de nouveau.

Une question, un souci ? Écrivez-nous, on répond.
contact@soleveil.fr · soleveil.fr